



FUTURE RULES FOOTBAL LEAGUE UPDATE - MEDIASESSIE

18 DECEMBER 2018

VIDEO INTERNATIONALE STRATEGIE



VOOR DE TOEKOMST VAN ONS VOETBAL

KNVB: progressieve geluid/ football incubator

Waarom experiment spelregelvernieuwing?

- Wereld in beweging
- Doorontwikkeling bij basketbal, hockey, schaken en schaatsen...
- Geen reden voor zelfgenoegzaamheid
- Ontwikkeling biedt kansen:
 - Voetbal aantrekkelijker maken
 - Voetbal eerlijker maken
 - Arbitrage ondersteunen
- Voor onze kinderen/ voor de toekomst

12/19/2018

3



WAAR STAAN WE IN HET PROCES?

- Avant garde Cup 2.0: FC Lisse – Quick Boys (nov 2017)
- Wedstrijd van de Toekomst: Suriprofs – Fortuna Sittard (mei 2018)
- **Conclusies:**
 - Geen rariteiten/ revolutionaire veranderingen
 - Kansrijke signalen qua aantrekkelijkheid en eerlijkheid
 - Draagvlak bij spelers, coaches, arbitrage en publiek
- **Logische vervolgstap: uitbreiden experimenten naar wedstrijdreeks:**
 - Officieuze competitie Onder 23 teams topamateurs met 3 spelregelwijzigingen:
 - Selfpass, Kick-in/Dribble-in en de tijdstraf bij gele en rode kaarten.
 - Kwantitatief onderzoek
 - Kwalitatief onderzoek

12/19/2018

4



PARTNERS

- **ARC: initiator oorspronkelijke competitie**
 - Ronald Kleijn/ Rob vd Wijngaard/ Nick Bouman
- **AVANT GARDE FOOTBALL: aanjagers spelregelvernieuwing**
 - Bram Meurs/ Teun Meurs/ Maarten en Jeroen Smakman, Michiel de Hoog, (Marius Molenaar, Kees Tromp)
- **KNVB: onderzoek + internationale lobby**
 - Timo Reessink/ Lisanne Toonen/ Sjors Brouwer/ Sebastiaan Kleijburg/ Nils van Kampen/ Frederike Zwenk/ Jan verbeek/ Gijs de Jong

Gezamenlijk: geloof in de kracht van innovatie!

12/19/2018

5



FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

ONDERZOEK



DOEL VAN HET ONDERZOEK

Avant Garde Football en de KNVB willen onderzoeken hoe spelregelvernieuwing het voetbal **sneller**, **eerlijker** en **aantrekkelijker** kan maken.

KWANTITATIEF GEDEELTE

- Versnelt de selfpass (na overtreding) en kick-in / dribble-in (bij ingooi, hoekschop, uittrap) het spel?
- Gaan de spelregelwijzigingen vertragingen, schwalbes en ander spelbederf tegen?
- Leiden de spelregelwijzigingen tot meer ondersteuning van de arbitrage in de vorm van afname van protesten?

KWALITATIEF GEDEELTE

- Welk effect hebben de spelregelwijzigingen op het gedrag en de beleving van spelers, trainers, scheidsrechters en publiek?

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

ONDERZOEK

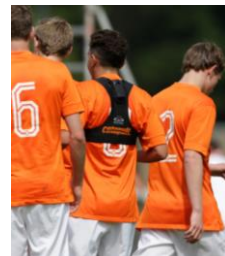
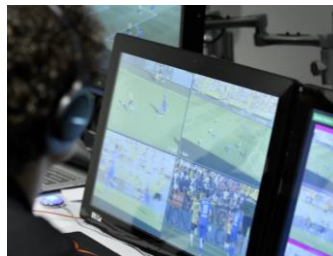


METHODE

- **Experimentele groep:** 10 teams uit de Future Rules Football League.
- **Controle groep:** onder 23 teams van vergelijkbaar niveau & regio Zeist.

DATAVERZAMELING

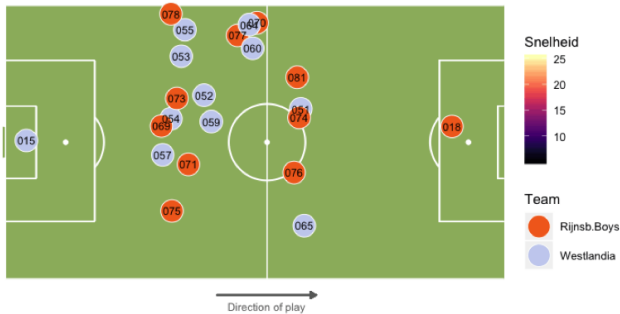
Positie- en eventdata middels Inmotio en ORTEC



FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

POSITIEDATA

AFGELEGDE AFSTAND



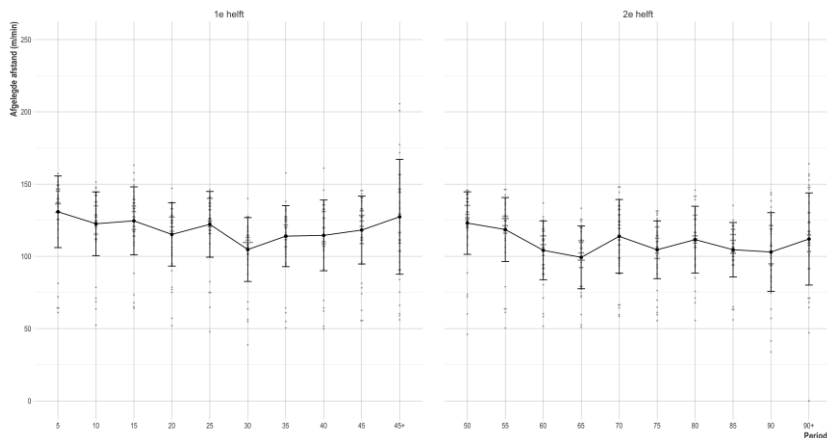
12/19/2018

9

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

POSITIEDATA

AFGELEGDE AFSTAND



Gemiddeld afgelegde afstand

- 119 m / min vs. 109 m / min (1^e helft vs. 2^e helft)

- Afname van 8,51% tussen 1^e en 2^e helft

- Gemiddelde afname per blokje is 0.9%

12/19/2018

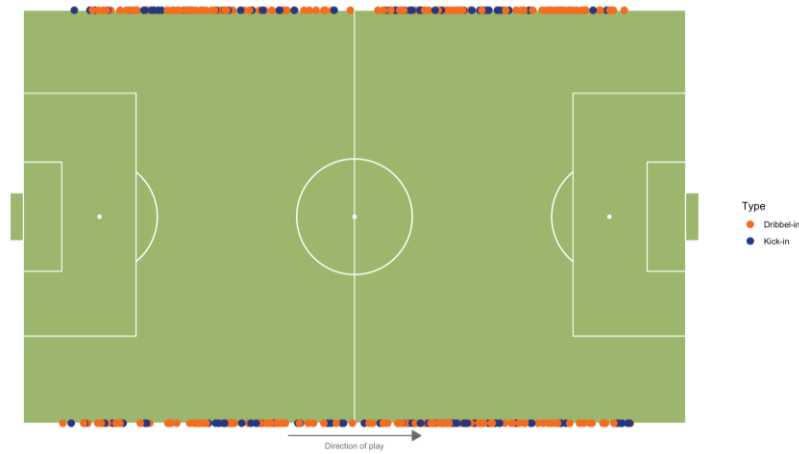
Bradley, P. S., & Noakes, T. D. (2013). Match running performance fluctuations in elite soccer: indicative of fatigue, pacing or situational influences? *Journal of sports sciences*, 31(15), 1627-1638.

10

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA

KICK - IN / DRIBBLE - IN



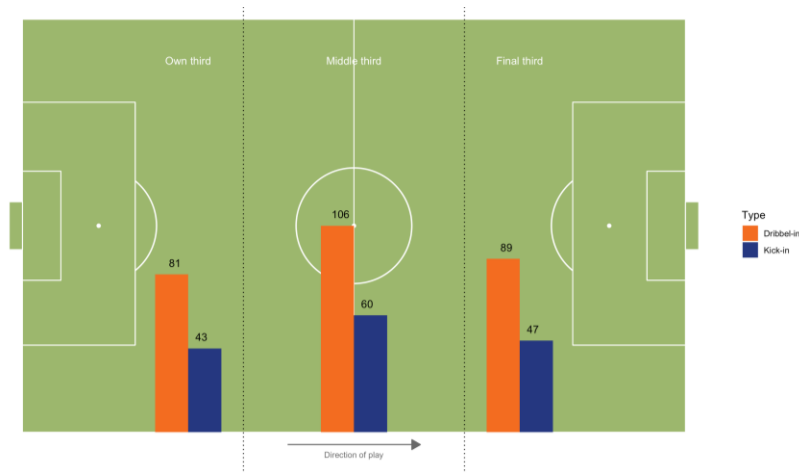
12/19/2018

11

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA

KICK - IN / DRIBBLE - IN



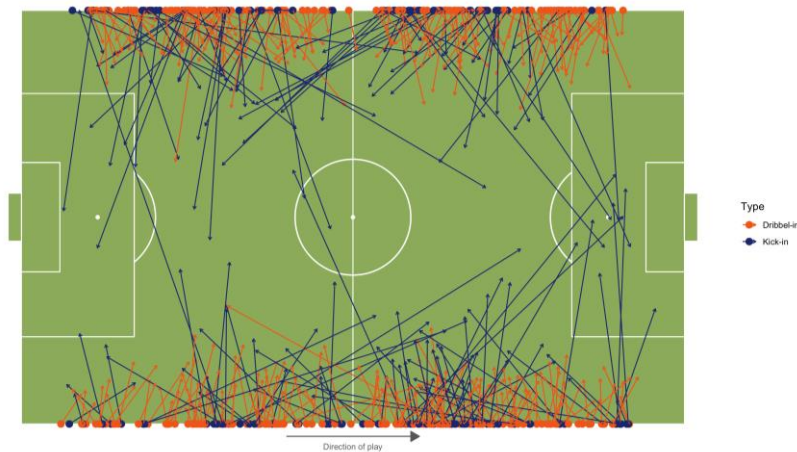
12/19/2018

12

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA

KICK - IN / DRIBBLE - IN



12/19/2018

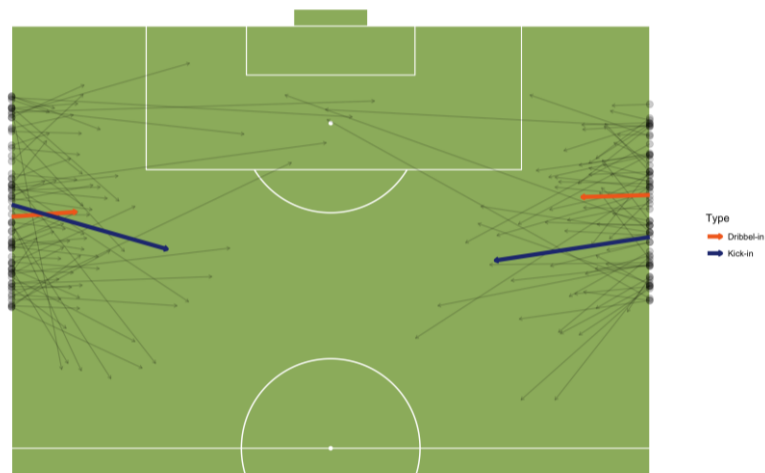
13



FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA

KICK - IN / DRIBBLE - IN



12/19/2018

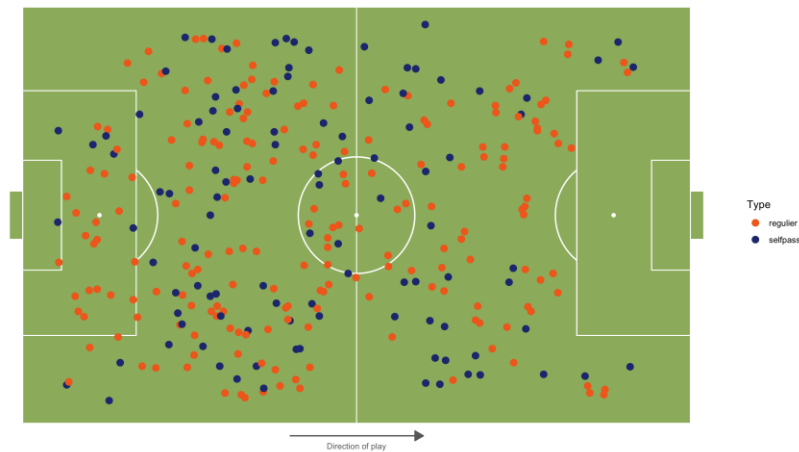
14



FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA

SELF – PASS / VRIJE TRAP



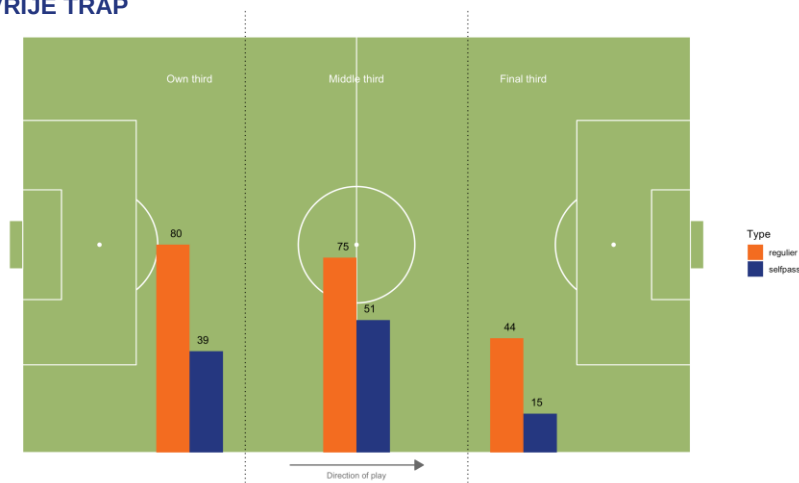
12/19/2018

15

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA

SELF – PASS / VRIJE TRAP



12/19/2018

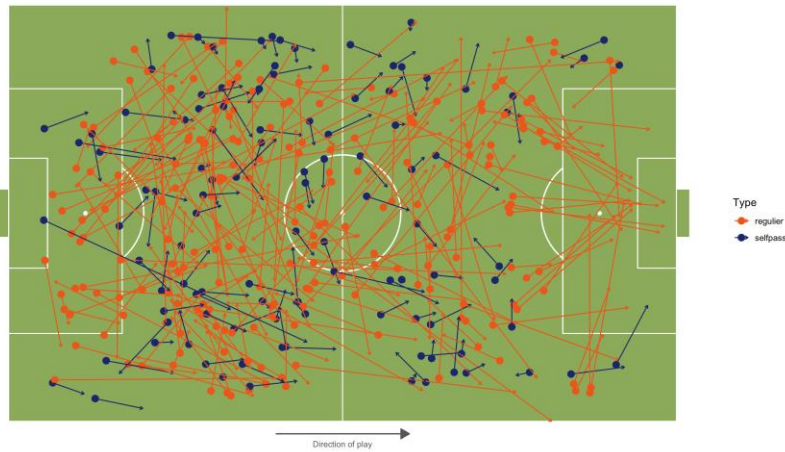
16

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA



SELF - PASS / VRIJE TRAP



12/19/2018

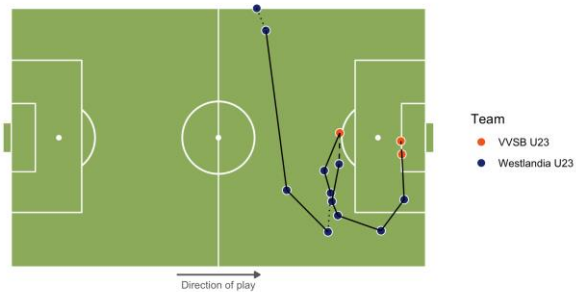
17



FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA

POSSESSION SEQUENCES



12/19/2018

19

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA

SPEELTIJD

- Aantal spelonderbrekingen verschilt nauwelijks
- Zuivere speeltijd is in Future league 4,5 minuut hoger

	Eredivisie 18/19	Future League
Aantal spelonderbrekingen	98	96
Zuivere speeltijd (min)	50.7	55.2

12/19/2018

Data afkomstig van: ORTEC Sports

20

FUTURE RULES FOOTBALL LEAGUE

EVENTDATA



SPEELTIJD

Event		FIFA (in sec.)	Eredivisie 18/19 (in sec.)	Future League (in sec.)
Throw-ins	Dribble in			14.4
	Kick in			13.1
	Ingooi	20	16.8	
Goal kicks	Doeltrap	30	26.7	21.5
Corner kicks	Hoekschoop	45	28.3	26.7
	Selfpass HS			20.3
Free kick	Vrije trap (doelpoging)	60	60.1	40.8
	Vrije trap (geen doelpoging)	60	26.6	15.3
	Selfpass			13.4
Penalty kick	Strafschoop	60	98.3	70.9

12/19/2018

Data afkomstig van: ORTEC Sports

21

ONDERZOEK
KWALITATIEF GEDEELTE



KWALITATIEF ONDERZOEK



WAAROM

- **Doelstelling:**

Onderzoeken welk effect de drie spelregelwijzigingen hebben op het gedrag en de beleving van spelers, trainers, scheidsrechters en publiek.

- **Vraagstelling:**

Welke nieuwe voetbalpraktijken zien scheidsrechters, publiek, trainers en spelers ontstaan na de invoering van nieuwe spelregels?

12/19/2018

23

KWALITATIEF ONDERZOEK



MIDDELEN

- **Focusgroepbijeenkomsten (5x)**

Reflecteren op een gespeelde wedstrijd met beide trainers, aanvoerders en officials

- **Digitale enquêtes (3x: na ronde 1, 4 en 7)**

Peilen attitude en ervaringen met de regels bij trainers, spelers en officials

- **Observaties 'kritische wedstrijdmomenten' (35x)**

Observeren opvallende momenten en verrijken met perspectief spelers, trainers en officials

- **Vox Populi (2x)**

Social Media analyse van 'publieksopinie' op basis van samenvatting van wedstrijden op de KNVB campus

12/19/2018

24

KWALITATIEF ONDERZOEK



OVERKOEPELEND BEELD (NA 3 SPEELRONDEN)

- **Nog geen fundamentele verandering**
Het voetbal lijkt na drie speelronden niet fundamenteel anders te zijn geworden. Enkele opvallende 'oprispingen' bieden echter een interessant doorkijkje naar een vernieuwde sport. De regels bieden kansen om eerlijker, sneller en aantrekkelijker te spelen, maar die worden niet altijd 'gegrepen'.
- **Sneller**
Door de kick-in, dribble-in en selfpass is sprake van plotselinge versnelling.
- **Aantrekkelijker**
Er ontstaan meer spectaculaire momenten; het publiek rapporteert aantrekkelijker spel.
- **Eerlijker**
Met name scheidsrechters en trainers beoordelen de tijdstraf op dit vlak positief.

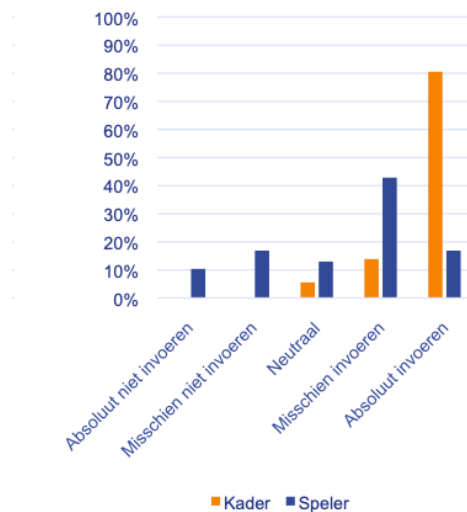
12/19/2018

25

KWALITATIEF ONDERZOEK



1.
De kick-in / dribble-in
wordt
positief ervaren
en
verloopt vanzelfsprekend



12/19/2018

26



FOCUSGROEPEN & OBSERVATIES

Meer creativiteit bij spelhervattingen



"Ik zie meer diversiteit wat betreft hoekschoppen. Ook als er niet voor de dribbel gekozen wordt."

OBSERVANT

"Ze zetten inmiddels standaard een verdediger bij de hoekschop om de dribbel eruit te halen."

SPELER

"Hé, dat betekent automatisch voordeel voor de aanvallende partij...."

ONDERZOEKER

"Het spel gaat een stuk sneller door die dribbels en passes vanaf de zijkant."

PUBLIEK

"Het bereik wordt een stuk groter bij uitballen. Dat geeft nieuwe tactische mogelijkheden."

TRAINER

"Ik ben een dribbelaar, dus ik vind het fijn om zelf balbezit te houden en mijn tegenstander 1 op 1 op te zoeken."

SPELER

28

KWALITATIEF ONDERZOEK



2.

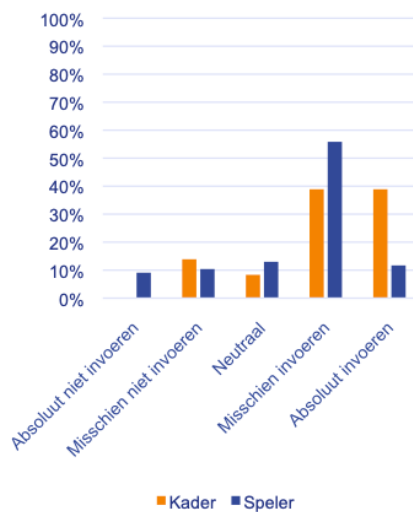
De selfpass

wordt

redelijk positief ervaren

en

moet voetbalspecifiek
worden ingevuld



12/19/2018

29



FOCUSGROEPEN & OBSERVATIES

‘Voetbaleigen’ invulling selfpass

Niks mogen doen, lijkt me niets. Als je kiest voor een selfpass, is het jouw keus, dan mag je aangevallen worden. “

SPELER

“Ik gaf aan ‘wacht op de fluit’, omdat ik dacht dat er een muurtje werd geformeerd.”

SCHEIDSRECHTER

“Ik vind dat scheidsrechters scherper moeten zijn op afstand houden; anders verdwijnt het effect van de regel.”

TRAINER

“Ik ben positief, maar de spelers kunnen veel vaker die selfpass kiezen, dan ze nu doen.”

PUBLIEK

“Ik coachte bewust op temporiseren; je houdt het anders geen 90 minuten vol met deze regels.”

TRAINER

“Ik floot ‘m terug, maar dat had ik eigenlijk niet moeten doen. Dat was een automatisme”

SCHEIDSRECHTER

31

KWALITATIEF ONDERZOEK

3.

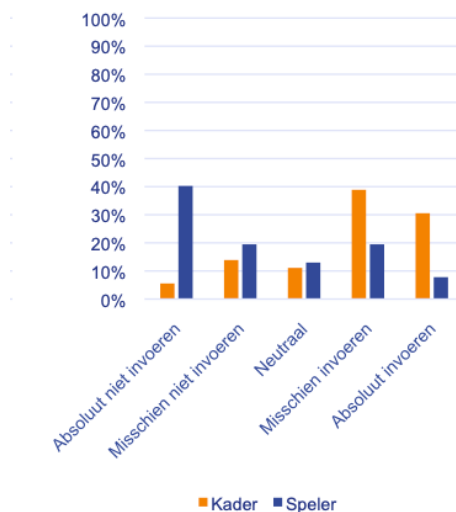
De tijdstraf

wordt

**wisselend
beoordeeld**

en

levert interessante
dilemma's op



12/19/2018

32



FOCUSGROEPEN & OBSERVATIES

Dilemma's tijdstraf



"Ik denk dat de tijdstraf tijdrekken in de hand gaat werken en dat kan niet de bedoeling zijn."

SPELER

"Nou, als je dan gewoon zuivere speeltijd invoert, dan ben je ook meteen van dat gezeik af..."

TRAINER

"Ik vind de tijdstraf een super-regel, maar 5 minuten is veel te kort, het zou 10 minuten moeten zijn."

ONDERZOEKER

"Ik vind het lastig hoor... ik wist niet wat ik moest doen om me warm te houden."

TIJDGESTRAFTE

"Het lastige bij de tijdstraf voor een keeper is... wanneer ie weer terug het veld in?"

SCHEIDSRECHTER

"De tijdstraf moet gevolgen voor schorsingen hebben; je hebt al een deel van je straf al uitgezeten, toch?"

SPELER

34

KWALITATIEF ONDERZOEK



VOORLOPIGE CONCLUSIES

1. Zeer veel waardevolle kennis over de uitwerking van nieuwe voetbalspelregels

Inzicht in nieuwe mogelijkheden / onvoorziene effecten ten behoeve van de implementatie van nieuwe spelregels.

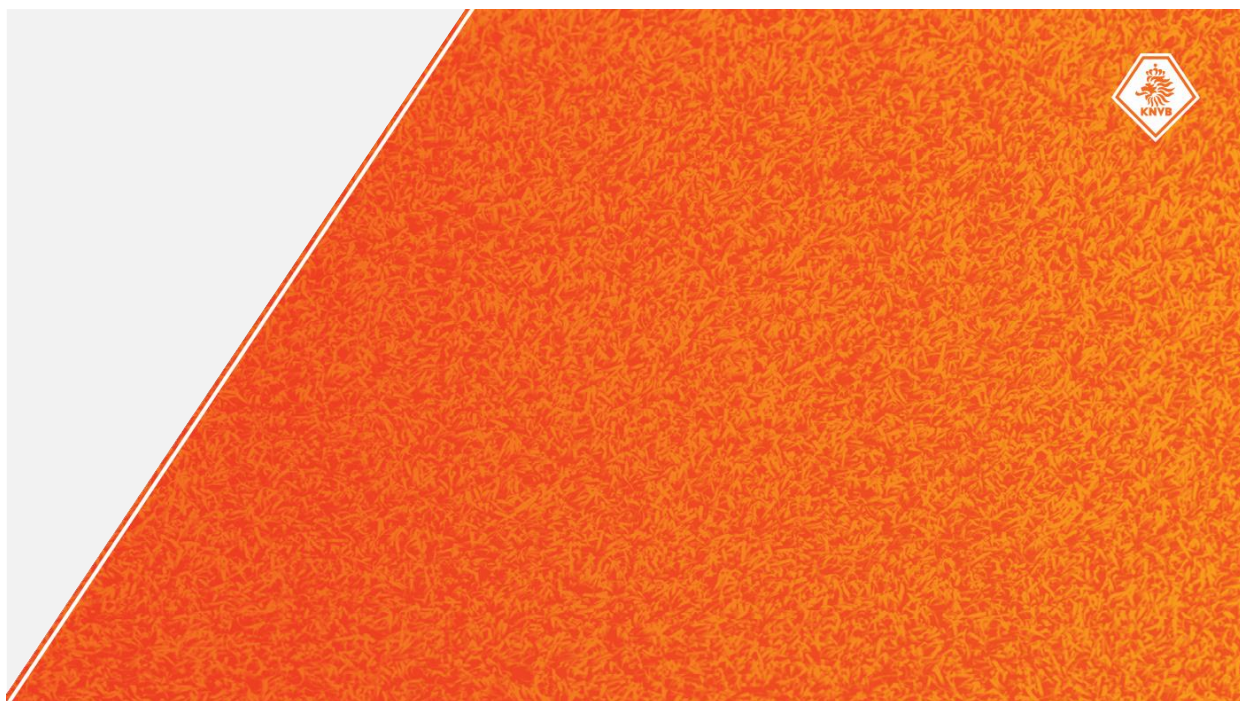
2. Dit is het begin, niet het einde

Zeer specifieke populatie van jonge teams van wisselende samenstelling die eens in de maand, relatief onvoorbereid een innovatieve wedstrijd spelen.

NB. Het legitimeert vooral het grondig onderzoeken en experimenteren met vernieuwing in het voetbal

12/19/2018

35



VERVOLGSTAPPEN

- **Korte termijn: experimenteren in serieuze competitie (1-2 jaar)**
- **Middellange termijn (4-8 jaar):**
 - Onderdelen implementeren in amateurvoetbal
 - Testen in betaald voetbal
- **Lange termijn: implementeren in betaald voetbal (8-10 jaar)**

12/19/2018

37



STELLINGEN - INTERACTIE

- **Wat spreekt aan in de nieuwe regels?**
- **Wat verwachten jullie?**
- **Wat zijn jullie suggesties voor een volgende stap?**
- **Hoe kunnen we samen optrekken?**
- **Welke andere regels zouden jullie graag onderzocht hebben?**

12/19/2018

38



